**ATP Script Assistant**

Table des matières

[**Installation ATP Script Assistant** 2](#_Toc183788375)

[**Exécution ATP Script Assistant** 3](#_Toc183788376)

[**Ecran de lancement – ATP Script Assistant** 4](#_Toc183788377)

[**Utilisation du script GraphQL.** 8](#_Toc183788378)

[**Adds-on** 10](#_Toc183788379)

[**ATP Data Management** 11](#_Toc183788380)

[**Gestion des scripts ATP** 16](#_Toc183788381)

[**Gestion des Template** 20](#_Toc183788382)

# **Installation ATP Script Assistant**

Installer l’un des patchs X3 selon le besoin depuis le menu Développement > Utilitaires > Patchs > Intégration des patchs sur le dossier où vous souhaitez utiliser ATP Script Assistant.

* src\_ATP\_Script\_Assistant-xxxx\_X3\_ADX.dat : Version avec les traitements compilés pour X3 (xxxx est le No de version)
* src\_ ATP\_Script\_Assistant -xxxx\_GX\_ADX.dat : Version avec les traitements compilés pour GEODE (xxxx est le No de version)

Installer le patch Syracuse pour X3 depuis le menu Administration > Utilitaires > Imports > Outil d’import :

* Syracuse\_ ATP\_Script\_Assistant\_Menu.json

Ou créer l’entrée de menu qui pointe vers la fonction (classique) ATP Script Assistant et ajouter l’entrée de menu dans le module Exploitation (nécessaire car c’est la seule méthode pour travailler avec les classes/représentations)

Si vous n’êtes pas connecté avec un profil ADMIN, ajouter les fonctions XATP et XATPV à votre profil fonction pour pouvoir utiliser le programme.

# **Exécution ATP Script Assistant**

Le programme ATP Script Assistant est un assistant qui sert à générer un script ATP (.feature) depuis une fonction classique ou une fonction Syracuse.

***Depuis la version 3.3.01, l’extension du fichier est maintenant « .txt » pour éviter le blocage du navigateur lors du transfert sur le poste client. Il suffit de le renommer en « .feature » une fois sur le poste client.***

Ce programme peut s’exécuter directement depuis une fonction classique via le menu :

* Utilitaires > ATP Script Assistant
* Via la fonction ATP Script Assistant (menu Exploitation > Exploitation > ATP Script Assistant)

Pour une fonction Syracuse, on ne peut passer que par la fonction ATP Script Assistant (menu Exploitation > Exploitation > ATP Script Assistant).

# **Ecran de lancement – ATP Script Assistant**

Une image contenant texte, capture d’écran, affichage, nombre

Description générée automatiquementUne image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquementUne image contenant texte, capture d’écran, nombre, affichage

Description générée automatiquement

Si nous sommes dans une fonction classique et qu’on lance le traitement de génération, la case « Valeur écran » est cochée. Elle indique au traitement de prendre en compte les valeurs de l’écran au lieu de mettre la valeur vide dans chacune des zones.



Dans le cas d’un objet, on peut choisir le type de script (Création, Modification ou Suppression)

Le script le plus complet et celui de création il contient tous les champs

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

La « zone obligatoire uniquement » ne prend en compte que les zones marquées comme obligatoires (dans le dictionnaire des écrans ou dans les classes/représentations)

La « zone renseignée uniquement » ne prend en compte que les zones qui ont une valeur dans l’écran (et donc ne fonctionne que si on lance le programme depuis une fonction classique)

Une image contenant texte, orange

Description générée automatiquement

Utilisation uniquement du Code X3 au lieu des libellés des zones



On peut générer des scripts avec des « Scénario Outline » ou des « User Stored Values » (sinon on se limite à la saisie d’une ligne). Et on peut alors choisir le nombre de lignes à faire apparaitre. Cette option n’est disponible que pour les fonctions classiques



La « Valeur vide » correspond à la valeur qui sera affichée dans le script au cas où il n’y a rien de renseigné dans une zone. Par défaut cette valeur est XXXXXXXXXX.



L’option Screenshot permet de prendre des captures d’écran. Par défaut elle s’applique après chacun des blocs de l’écran.



Les options Menus/Boutons et Listes Gauches permettent d’avoir des exemples de scripts pour les menus/boutons et les listes gauches associés à la fonction.

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

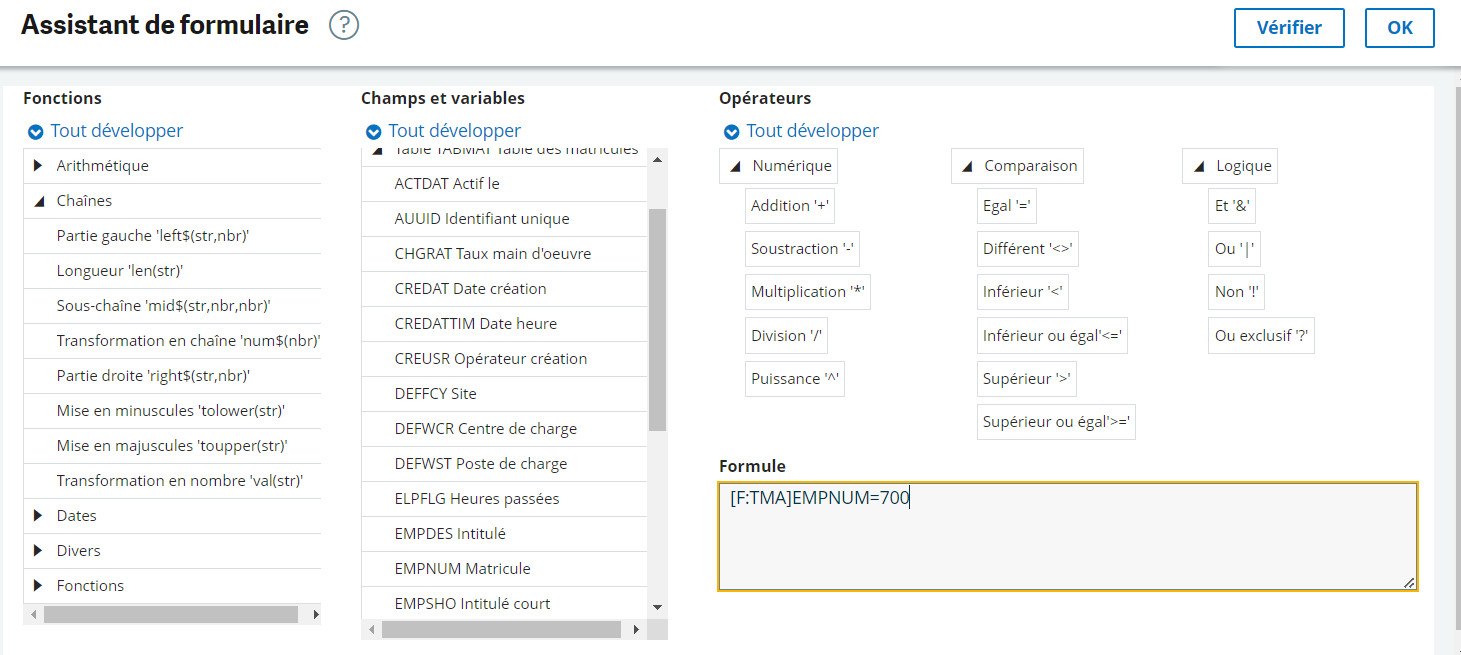
Dans le cas d’une fonction Syracuse, on ne peut pas lancer directement le programme ATP Script Assistant. Il faut donc passer par la fonction dédiée et choisir la représentation à utiliser pour le script ATP.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Code table : Contient le code de la table associée à la représentation s’il y en a une. Récupération automatique.

Filtre : Pour faire un filtre sur la table principale pour récupérer des données à mettre dans le script ATP de la représentation (possibilité d’utiliser l’assistant de formulaire pour le filtre)



Dans le cas d’une fonction classique, on va sélectionner la fonction de départ. De là le traitement va évaluer les fenêtres associées (dans le cas d’une commande de vente par exemple avec plusieurs transactions de saisie, on peut se retrouver à choisir entre plusieurs fenêtres).

La liste des écrans associés à la fenêtre va apparaitre dans le tableau des écrans. On peut alors cocher/décocher les écrans pour les prendre en compte ou pas dans le script ATP.

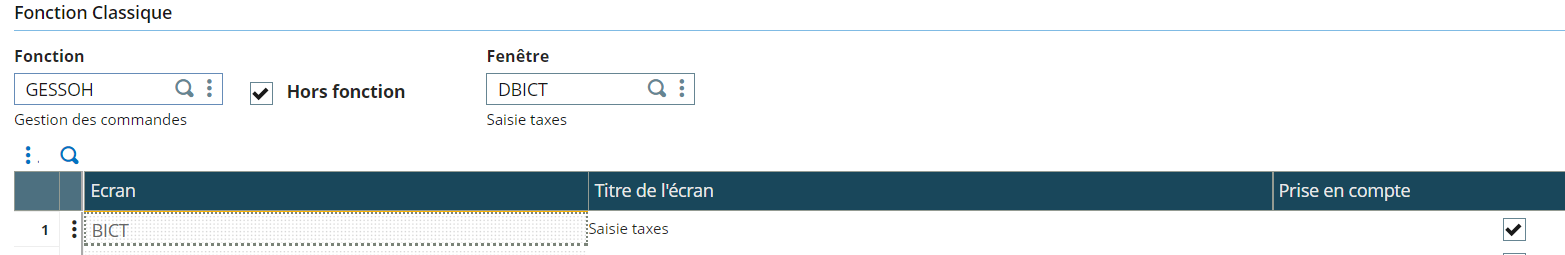
Une image contenant table

Description générée automatiquement

Si jamais on veut utiliser une fenêtre particulière qui n’est pas associée directement à la fonction, on peut cocher la case « Hors fonction ».



Si la case « Hors fonction » est cochée, on peut choisir n’importe quelle fenêtre de X3.



# **Utilisation du script GraphQL.**

Pour générer un script ATP portant sur une requête GraphQL, il faut cocher la case « GraphQL » dans l’écran. Il y a 2 scénarios qui apparaissent. Un pour une Query et un pour une Mutation.

Donner le nom du fichier contenant la requête GraphQL (.graphql) dans la case « Script GraphQL ». Donner le nom du fichier contenant la réponse en Json (.json) dans la case « Script Json ».

Une image contenant texte, capture d’écran, ligne, Police

Description générée automatiquement

0402A-gql-query-read-sales-quote-request**.graphql**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

0402A-gql-query-read-sales-quote-response**.json**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

# **Adds-on**

Une icône pour accéder à la gestion des scripts (Voir le chapitre sur la gestion des scripts)



Une icône pour imprimer la liste des Step Definition (avec la catégorie)



Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, logiciel

Description générée automatiquement

La possibilité de choisir si on veut générer le script dans un fichier (.feature) et/ou dans une table (pour pouvoir gérer des modifications plus tard depuis X3)



# **ATP Data Management**

L’accès à la fonction ATP Data Management se fait depuis l’écran ATP Script Assistant en cliquant sur l’icône correspondante.



Ou bien directement depuis le menu Exploitation > Exploitation > ATP Data Management

Cette fonction va permettre de gérer des données qui pourront servir dans un script (Il faut que l’utilisateur qui lance le script ait les droits sur la fonction ATP Data Management).

Il faudra insérer en début de script un accès à la fonction « ATP Data Management », lui passer les codes et de récupérer les résultats dans des variables stockées pour pouvoir les reprendre plus loin dans le script si besoin.

Un exemple de code utilisant ATP Data Management peut être généré en automatique si on coche la case « Script ATP D.M.)



On retrouve les codes et les formules dans la fonction ATP Data Management

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

On peut utiliser des valeurs variables comme dans l’exemple suivant. A chaque entrée, la valeur est réévaluée et peut donc changer si c’est prévu dans le Funprog associé.

Une image contenant texte, ligne, Police, nombre

Description générée automatiquement

Le Funprog ALEA\_TABLE présent dans le traitement XATPVALUE permet d’obtenir une valeur aléatoire d’un champ d’une table en fonction des paramètres suivants :

**Funprog** ALEA\_TABLE(ZTABLE,ZCHAMP,ZINDICE,ZLIMITE,ZCRITERE)

**Value** **Char** ZTABLE() :# Code de la table X3

**Value** **Char** ZCHAMP() :# Code du champ dans la table

**Value** **Integer** ZINDICE :# Indice du champ (dans le cas d'un champ indicé sinon 0)

**Value** **Integer** ZLIMITE :# Limite de parcours de la table (0 Pas de limite sinon les N premiers enregistrements)

**Value** **Char** ZCRITERE() :# Critères de filtre sur la table

# 🡺 La variable de retour est de type Char et contient le résultat du Funprog.

Donc si on reprend notre exemple :

*Func XATPVALUE.ALEA\_TABLE("BPCUSTOMER","BPCNUM",0,1000,"BCGCOD='FR' & BPCSTA=2")*

On va parcourir la table **BPCUSTOMER** pour récupérer la valeur du champ **BPCNUM**.

Comme ce n’est pas un champ indicé, on laisse à **0** l’indice.

Dans la limite, on a mis la valeur **1000**. Cela signifie qu’on va choisir un client aléatoirement dans les 1000 premiers enregistrements de la table BPCUSTOMER qui répond aux critères : **BCGCOD='FR' & BPCSTA=2** (catégorie client = FR et client actif)

Cette valeur est réévaluée à chaque fois que le code est rappelé.

**Vous pouvez créer vos propres programmes sous X3 (L4G) pour rendre vos tests plus dynamiques (*par exemple avoir un client différent à chacun des tests de création d’une commande de vente*).**

On peut également utiliser des valeurs fixes même si dans ce cas, il est possible de le faire directement dans le script ATP.

Une image contenant texte, capture d’écran, ligne, Police

Description générée automatiquement

On peut également passer par le menu « ATP Data Management » au niveau des fonctions classiques dans le menu Utilitaires pour créer ou lire des valeurs directement.

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, ligne, Police

Description générée automatiquement

Si on saisit un paramètre (P) déjà existant, la valeur correspondante est chargée dans le champ valeur (V)

Si on saisit un paramètre (P) inexistant, on peut lui associer une valeur (V) et le couple Paramètre/Valeur est enregistré.

Une image contenant capture d’écran, texte, ligne, Police

Description générée automatiquement

*Exemple d’utilisation dans un script ATP : (Stockage dans un paramètre CLIENT01 la valeur AE001 / Lecture du paramètre CLIENT01 pour stocker le résultat dans une variable qu’on peut utiliser plus loin dans le code)*

*Scenario: ATP Data Management (Update)*

*# ATP Data Management*

*And the user opens the header drop down*

*And the user opens the "Utilitaires" section on the right panel*

*And the user clicks the "ATP Data Management" secondary action button on the right panel*

*And the modal dialog "ATP" is displayed*

*# Parametre*

*And the user selects the text field with name: "P"*

*And the user writes "CLIENT01" to the selected text field and hits tab key*

*# Valeur*

*And the user selects the text field with name: "V"*

*And the user writes "AE001" to the selected text field and hits enter key*

*Scenario: ATP Data Management (Read)*

*# ATP Data Management*

*And the user opens the header drop down*

*And the user opens the "Utilitaires" section on the right panel*

*And the user clicks the "ATP Data Management" secondary action button on the right panel*

*And the modal dialog "ATP" is displayed*

*# Lecture Parametre*

*And the user selects the text field with name: "P"*

*And the user writes "CLIENT01" to the selected text field and hits tab key*

*# Recupération de la valeur associée + Sauvegarde dans une variable*

*And the user selects the text field with name: "V"*

*Then the user stores the value of the selected text field with the key: "ENV\_RESULTAT\_CLIENT01"*

*Scenario: ATP Data Management (Exit)*

*# Sortie ATP Management*

*And the user waits 1 seconds*

*Then the user clicks the Close page action icon on the header panel*

# **Gestion des scripts ATP**

Lors de la génération d’un script ATP, on peut cocher l’option « Génération Table »

Une image contenant Police, texte, Graphique, blanc

Description générée automatiquement

Le script généré est alors stocké dans une table X3. On peut y accéder avec l’icone



On arrive alors sur l’écran suivant qui contient :

* Une liste gauche avec la liste des scripts sauvegardés
* Une page centrale avec le script choisi (Code, Date, Heure, User)
* Des boutons « Génération », « Upload »

Une image contenant texte, logiciel, nombre, Page web

Description générée automatiquement

On peut supprimer le script avec le bouton « Suppression »

On peut modifier le script. Il faut alors enregistrer le script pour le sauvegarder.

Le bouton « Génération » permet de recréer le fichier (.feature)

Une image contenant Police, texte, Graphique, logo

Description générée automatiquement

Le bouton « Upload » permet de charger un script externe pour pouvoir faire des modifications dans X3

Une image contenant Police, Graphique, logo, texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement



Choisir le code du script pour le sauvegarder

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Un nouveau script apparait dans la liste

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Au niveau des modifications d’un script, on peut modifier, insérer ou supprimer une ligne.

On peut également compléter le script avec des Template. Pour cela, on se positionne sur la ligne où le script doit s’insérer et on clique sur le menu du tableau « ATP Template »

Une image contenant texte, capture d’écran, ligne, Police

Description générée automatiquement

On va se retrouver dans la gestion des Template dans laquelle on va choisir le Template à appliquer

(Voir la fonction Gestion des Template pour plus de détail).

Une image contenant texte, logiciel, nombre, Police

Description générée automatiquement

Quand on clique sur « Ok », le Template est transféré dans le script d’origine. Il ne reste plus qu’à enregistrer le script modifié et à regénérer le fichier (.feature)

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

# **Gestion des Template**

On peut définir des Template pour réutiliser du code selon les besoins.

Pour cela, on va passer dans l’écran de gestions des Template

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, ligne

Description générée automatiquement

La zone « No » correspond au numéro du Template. Si on le laisse à vide et qu’on clique sur « Mise à jour », le traitement passe en mode création. On peut sélectionner un numéro parmi les Template enregistrés pour qu’il charge les informations associées

Une image contenant capture d’écran, texte, Police, Rectangle

Description générée automatiquement

La zone « Template » correspond à la définition du Template.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Le tableau correspond aux instructions qui vont être ajoutés dans le script (Aucune des zones de ce tableau n’est obligatoire). Il s’agit surtout d’un assistant de saisie de code.

La première colonne contient l’ « Instruction ». C’est un mot clé du langage Gherkin.

On peut utiliser la sélection pour s’aider ou taper le mot clé ou bien laisser à vide.

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

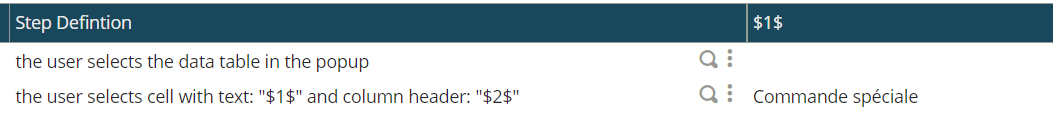
Description générée automatiquement

La seconde colonne correspond aux « Step Definition » propre à X3. Comme pour la première colonne, on peut utiliser la sélection pour choisir sa « Step Definition », on bien taper son instruction ou son commentaire (avec un # en début de ligne).

Une image contenant texte, nombre, Police, ligne

Description générée automatiquement

Les dernières colonnes $1$, $2$, $3$, $4$ et $5$ sont là pour remplacer dans la « Step Definition » le $x$ par sa valeur dans le tableau.



A la sortie, le script généré reprend l’ensemble des lignes du Template avec une concaténation de l’ « Instruction » et de la « Step Definition » (donc les $x$ sont transformés).

Pour supprimer un Template, se positionner sur le Template et cliquer sur le menu « Supprimer ». Une confirmation apparaitra pour vérification.

Une image contenant texte, Police, ligne, Rectangle

Description générée automatiquement

Pour modifier un Template, se positionner sur le Template, faire les modifications et cliquer sur le menu « Mise à jour ». Une confirmation apparaitra pour vérification.

Une image contenant texte, Police, ligne, Rectangle

Description générée automatiquement

Pour créer un Template, soit partir d’une page vide (en cliquant sur le menu « Nouveau », soit partir d’un Template déjà existant. Remettre à 0 la zone « No » et cliquer sur le bouton « Mise à jour ». Une confirmation apparaitra pour vérification.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Une image contenant Police, texte, ligne, Graphique

Description générée automatiquement

Un nouveau numéro sera attribué automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, blanc

Description générée automatiquement